

SCHEMA PROGETTO SCACCHI A SCUOLA
CLUB 64
Anno scolastico 2016-17

Destinatari: classi quarte (orario scolastico) scuole King, Rodari e Mattarella (in orario extra – scolastico ad adesione volontaria)

Bisogni evidenziati dalle classi :

Costruire un ambiente di apprendimento ludico nel quale maturare la capacità di azione diretta, di progettazione e verifica, di confronto con gli altri.

Obiettivi e breve descrizione

- Stimolare lo sviluppo delle attitudini logico-matematiche
- Sviluppare abilità spaziali
- Sviluppare processi logici quali la riflessione, la capacità di analisi e la risoluzione di problemi
- Allenare memoria e attenzione
- Conoscere le regole del gioco e giocare correttamente una partita a scacchi

Risultati attesi : socio/relazionali; disciplinari; trasversali

- Favorire l'interazione con gli altri
- Tener conto del punto di vista degli altri
- Imparare l'importanza delle regole e dei concetti di equità, turnazione e reciprocità
- Stimolare la creatività , sia nell'arricchimento della fantasia, sia nella ricerca di soluzioni nuove ed originali
- Sviluppare processi di autocontrollo , di autocritica, del controllo emozionale

Competenze coinvolte:

- Competenza matematica
- Imparare ad imparare
- Competenze sociali e civiche

Periodo previsto Gennaio – Maggio 2017

9 ore per ogni classe con torneo finale

Risorse umane e finanziarie necessarie

Esperto di scacchi con esperienza di insegnamento nelle classi

Le referenti

Cavazzuti, Mattioli e Tollari